

# *Simulación*

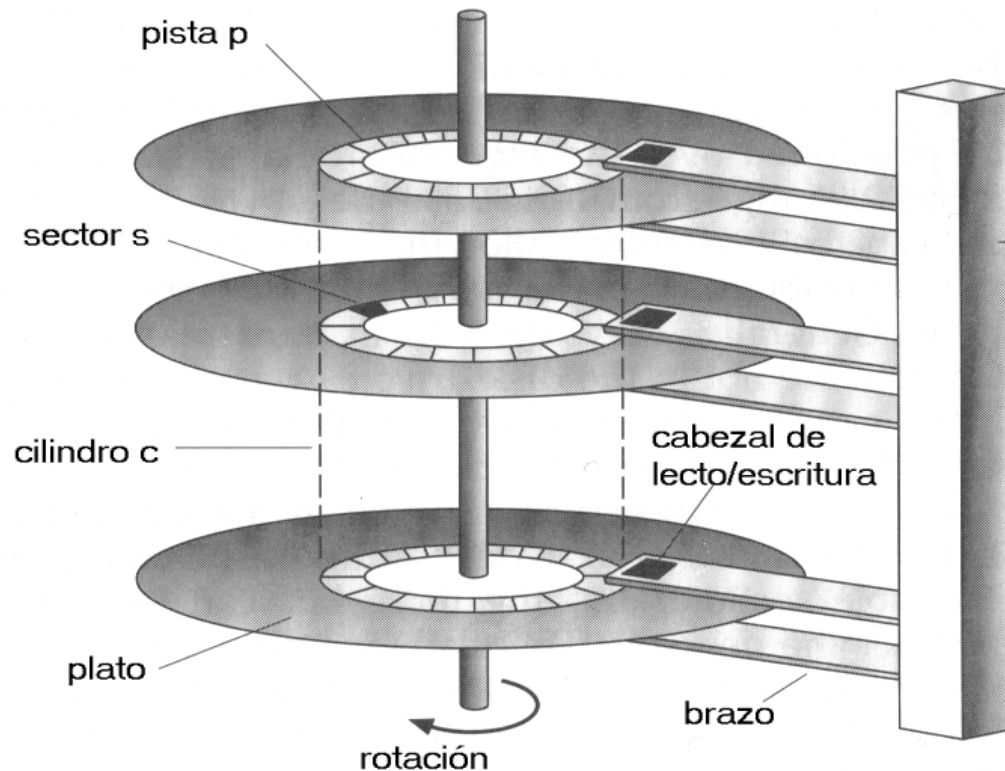
## *Clase XV: Método de las tres fases - Caso de estudio*

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación  
Universidad Nacional del Sur

# Descripción del problema

## Planificación de discos

- *Estructura física de un disco para almacenamiento secundario:*

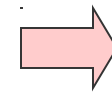


# Descripción del problema

## *Planificación de discos*

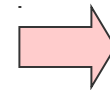
- El acceso a un bloque en un disco se compone de tres etapas:

- *mover la cabeza* lecto/escritora a la pista/cilindro especificada



**Tiempo de búsqueda**

- *esperar a que el bloque se ubique* sobre la cabeza lecto/escritora



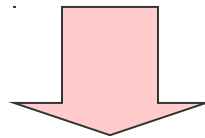
**Tiempo de latencia**

- *leer el bloque*

# Descripción del problema

## *Planificación de discos*

- El ***tiempo total*** de acceso a un bloque de disco lo vamos a considerar compuesto por:
  - ***tiempo de búsqueda (TB)***: proporcional a la distancia entre la ubicación actual y destino de la cabeza
  - ***tiempo de latencia (TL)***:  $1/2 * \text{tiempo de una rotación del disco (en promedio)}$
  - ***tiempo de lectura del bloque (TLB)***: unidad fija (incluye la lectura y la transferencia del bloque a memoria principal)

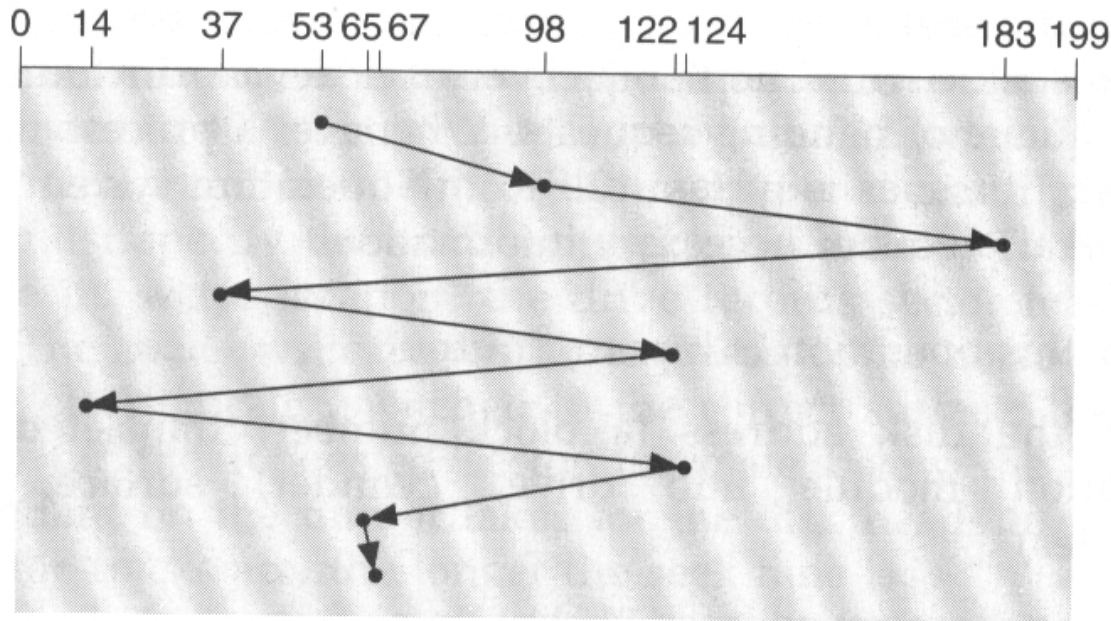


$$\mathbf{Tiempo\ Total = TB + TL + TLB}$$

# Descripción del problema

## *Planificación de discos*

- Esquema de planificación *FCFS* (primero en llegar-primero en ser atendido)
- Ejemplo: secuencia → 98,183,37,122,14,124,65,67 \*



\* Por simplicidad se utiliza una notación lineal para la dirección de los bloques

# Descripción del problema

## *Planificación de discos*

- Cada proceso en un S.O. que desea realizar una lectura o escritura en el disco debe hacerlo a través de un *system call*.
- En cada requerimiento se debe indicar:
  - *tipo de operación (lectura/escritura)*
  - *dirección en el disco (pista+sector)*
  - *dirección de memoria principal* (donde se almacenarán los datos leídos o donde se contiene la información a escribir)

# Descripción del problema

## *Planificación de discos*

- El *planificador de discos* en un sistema operativo establece la secuencia de acceso para los bloques de datos que deben ser leídos o escritos.
- Cada disco posee una *lista de requerimientos pendientes* cuando éstos no pueden ser atendidos inmediatamente.
- La política elegida para la planificación de discos tiene un gran impacto en el desempeño de los procesos con un alto grado de utilización de almacenamiento secundario.

# Construcción de los Diagramas de Ciclo de Actividades

- Identificación de las clases de *entidades más relevantes*:
  - *Cabeza lecto/escritora* (servidor)
  - *System calls* pidiendo una operación de lectura/escritura (clientes)

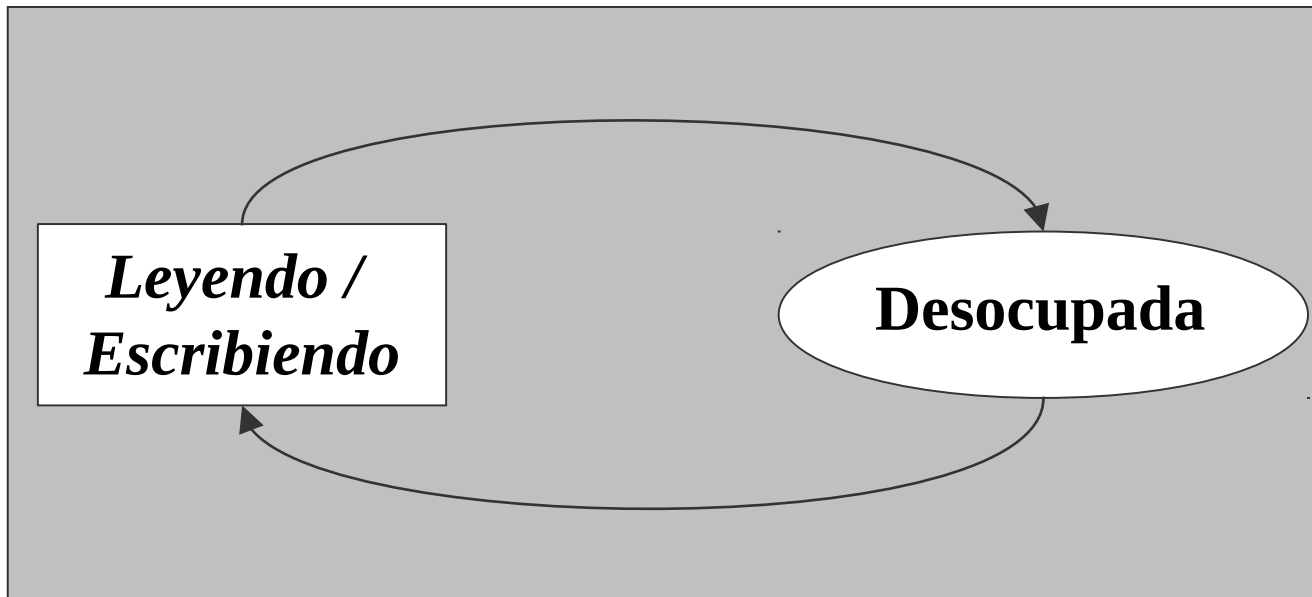


# Construcción de los Diagramas de Ciclo de Actividades

- Identificación de los estados *activos* e *inactivos* por los que pasan las entidades identificadas:
  - *Cabeza lecto/escritora* (servidor)
    - La única actividad consiste en realizar la lectura/escritura por lo que identificaremos el *estado activo*:
      - *Leyendo/escribiendo* (un sector en el disco).
    - Consideraremos además un *estado inactivo*:
      - *Desocupado* para indicar los momentos en que el disco no realiza ninguna operación.

# Construcción de los Diagramas de Ciclo de Actividades

- Ciclo de actividades de la *cabeza lecto/escritora*

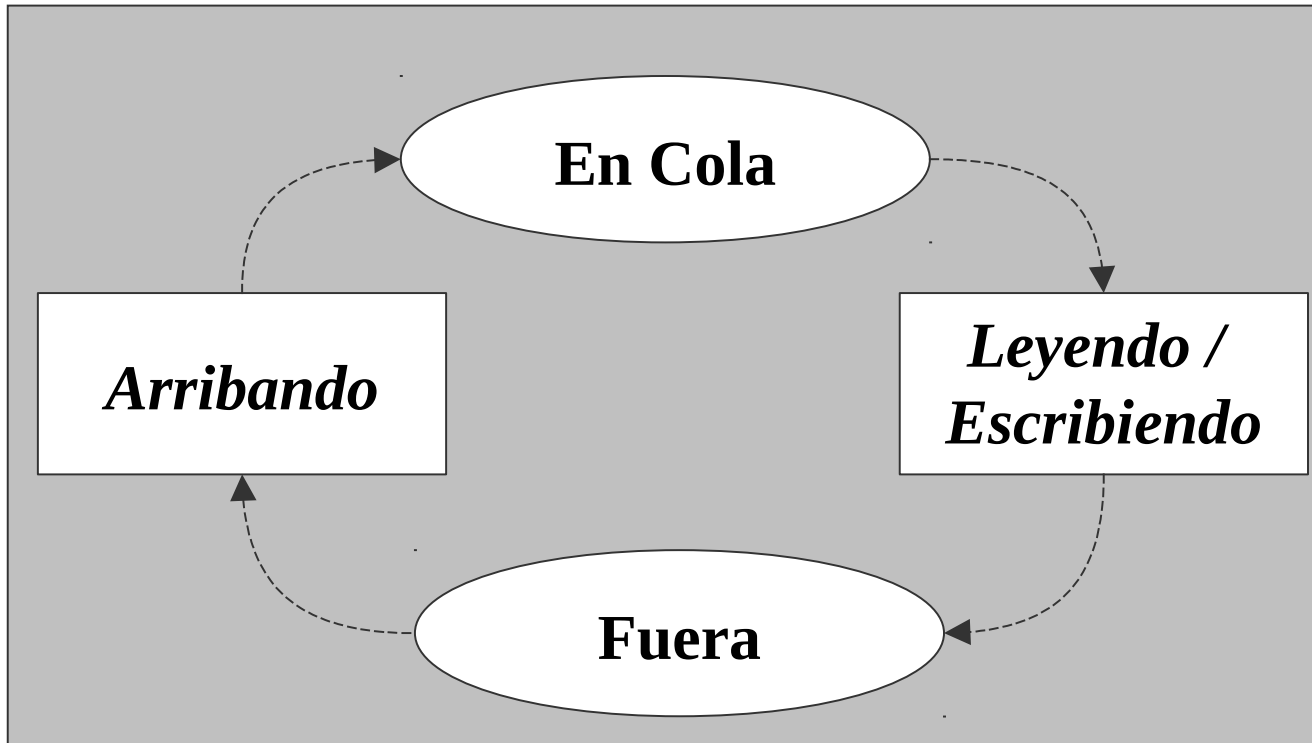


# Construcción de los Diagramas de Ciclo de Actividades

- Identificación de los estados *activos* e *inactivos* por los que pasan las entidades identificadas:
  - *System Call*
    - Una *System call* tendrá por otro lado dos estados activos:
      - *Leyendo/escribiendo* (un sector en el disco).
      - *Arribando*
    - Y por lo tanto también pasará por dos estados **inactivos**:
      - *Espera en la cola* para ser atendida por la cabeza lecto-escritora y
      - *Fuera* para representar que aun no llegó o que ya salió del sistema.

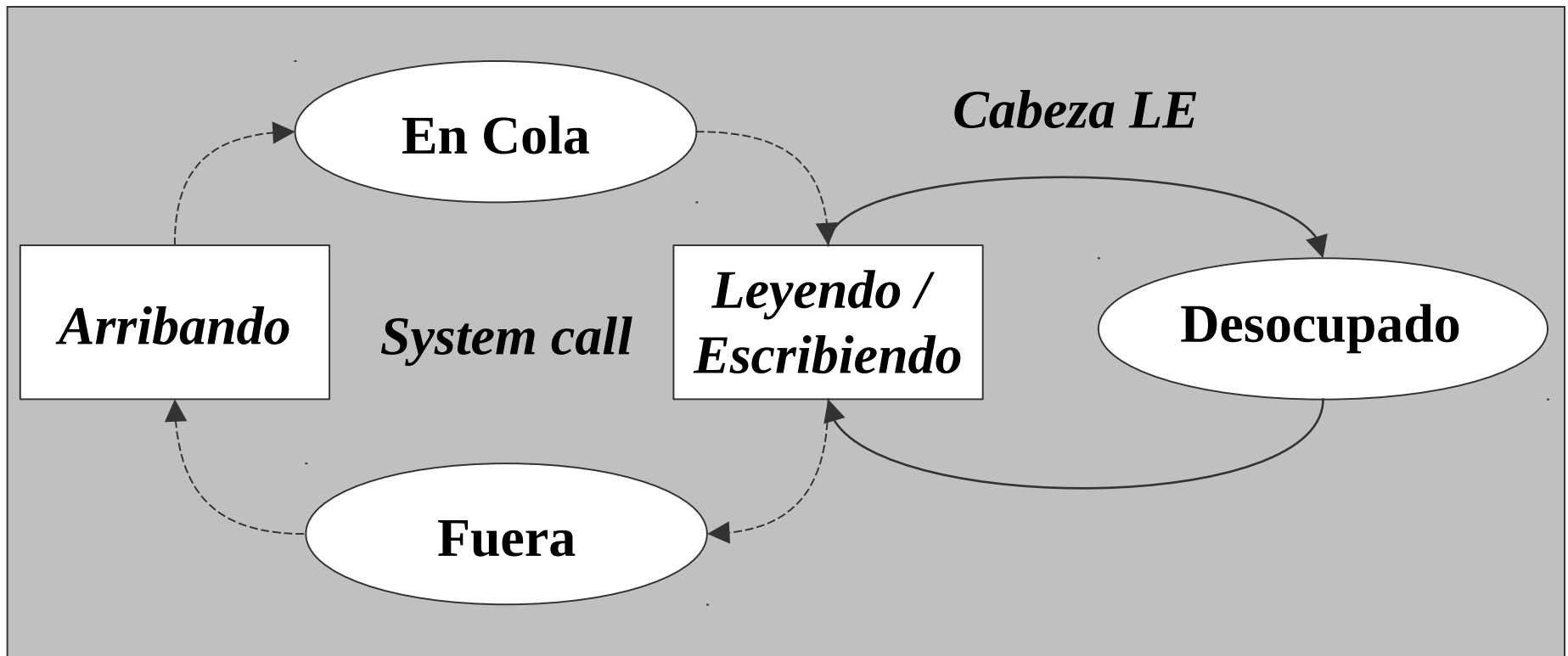
# Construcción de los Diagramas de Ciclo de Actividades

- *Ciclo de actividades de los arribos de system calls*



# Construcción de los Diagramas de Ciclo de Actividades

- *Diagrama del Ciclo de actividades completo:*



# Enfoque de las tres fases

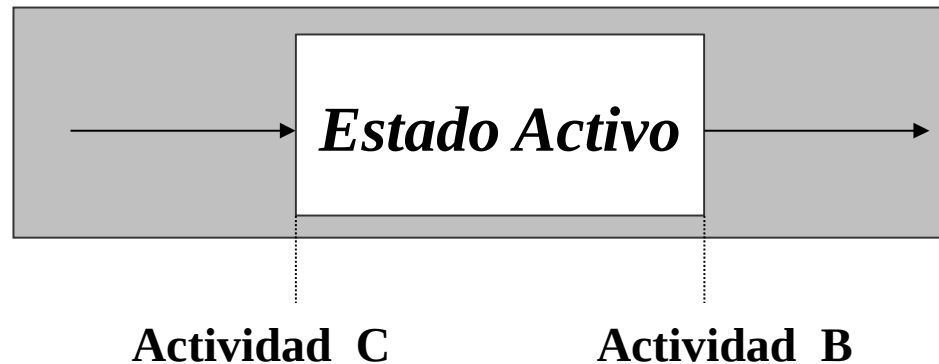
## *Identificación de Actividades*

- Según el método de las tres fases se identifican dos tipos de actividades:
  - **Actividades B:** son los *eventos que pueden ser planificados* con antelación.
    - Se dan en actividades con tiempo de inicio o finalización que se conoce de forma anticipada.
    - Se ejecutará cuando el reloj de simulación llegue al tiempo planificado.
  - **Actividades C:** son los *eventos que dependen de cierta Condición* o Cooperación.

# Enfoque de las tres fases

## *Identificación de Actividades*

- Regla general:

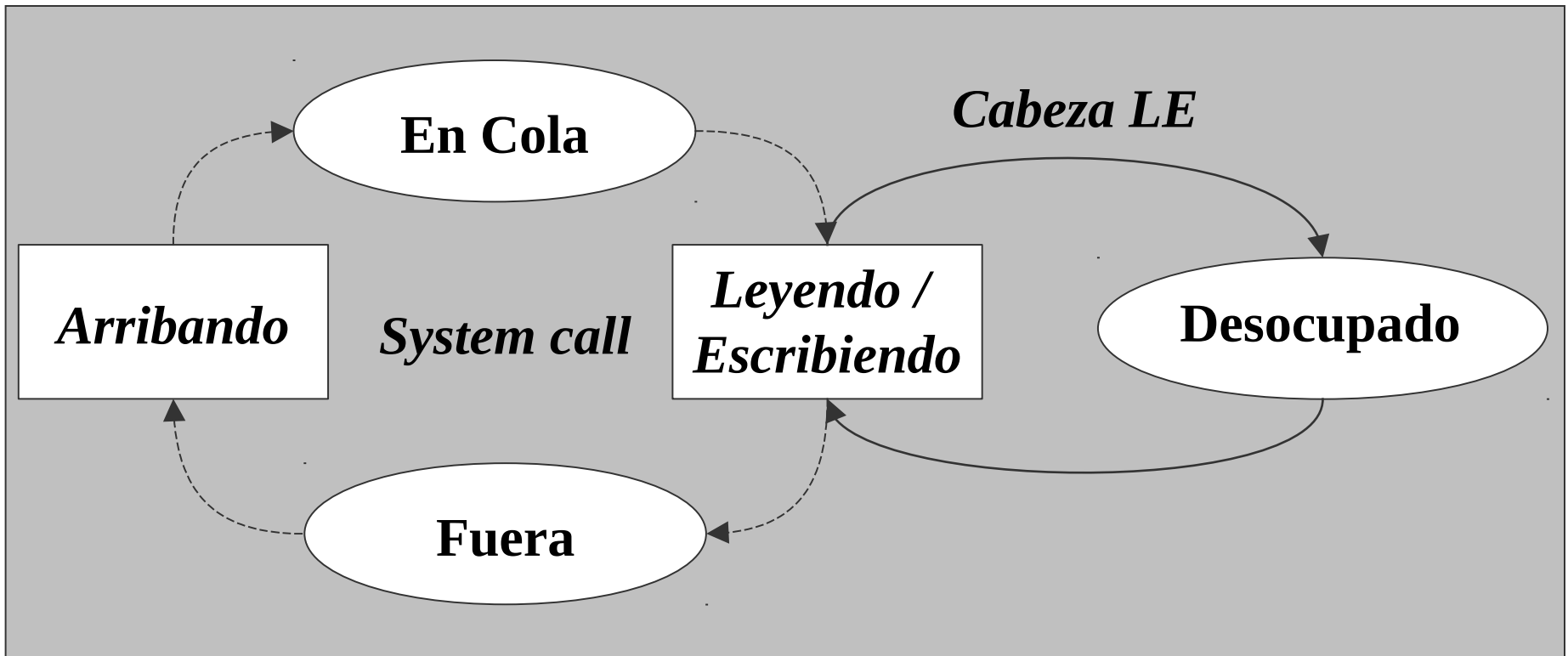


- Excepción:
  - Estados Activos que generan nuevas entidades
  - En estos casos sólo modelamos la *Actividad B*

# Enfoque de las tres fases

## *Identificación de Entidades*

- Identificación de las Actividades B y C:





# Enfoque de las tres fases

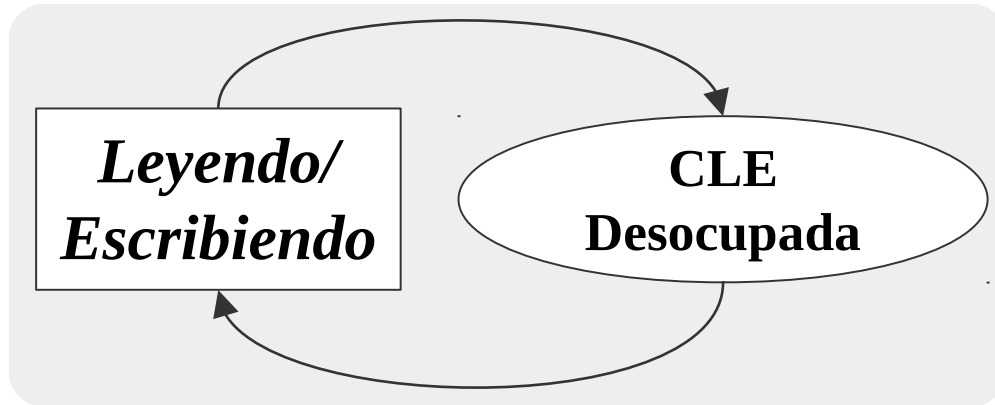
## *Identificación de las Entidades*

- Las entidades identificadas en el DCA fueron:
  - *Cabeza lecto/escritora* (servidor)
  - *System calls* pidiendo una operación de lectura/escritura (clientes)
- Para llevar a cabo la implementación del método de las tres fases:
  - *Cabeza lecto/escritora* → **ENTIDAD**
  - *System calls* → **RECURSO**
  - *Máquina Generadora de Arribos* → **ENTIDAD**

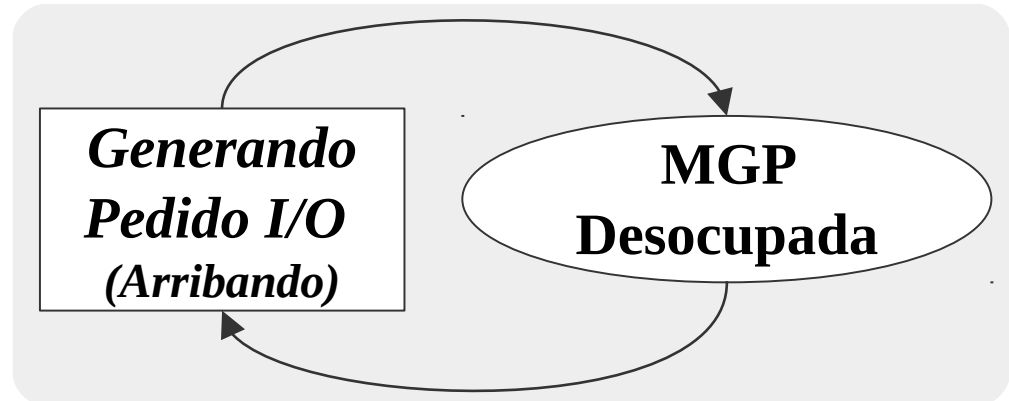
# Enfoque de las tres fases

## *Identificación de las Entidades*

*Nuevo Diagrama*



*Cabeza L/E*

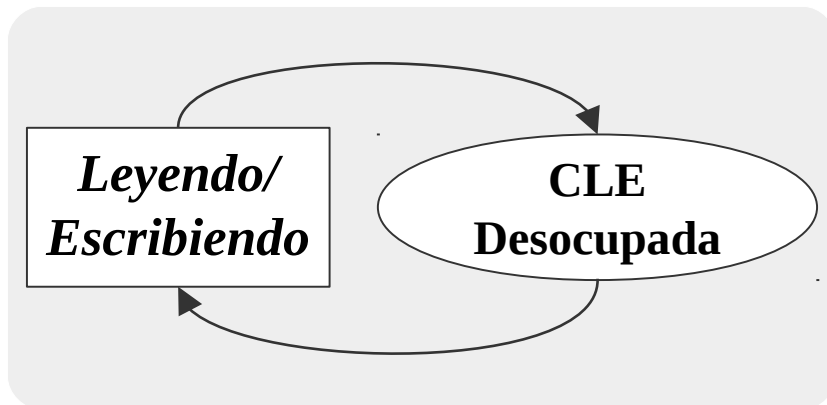


*Máquina generadora de pedidos de I/O*

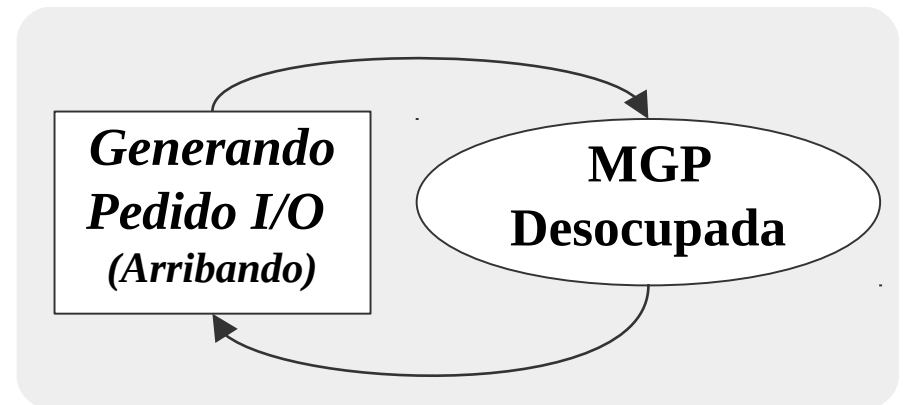
# Enfoque de las tres fases

## *Identificación de Actividades*

- Identificación de las Actividades B y C:
  - **Actividades B:**
    - *B1: Arribo de pedido de I/O*
    - *B2: Fin de lectura/escritura del sector*



***Cabeza L/E***



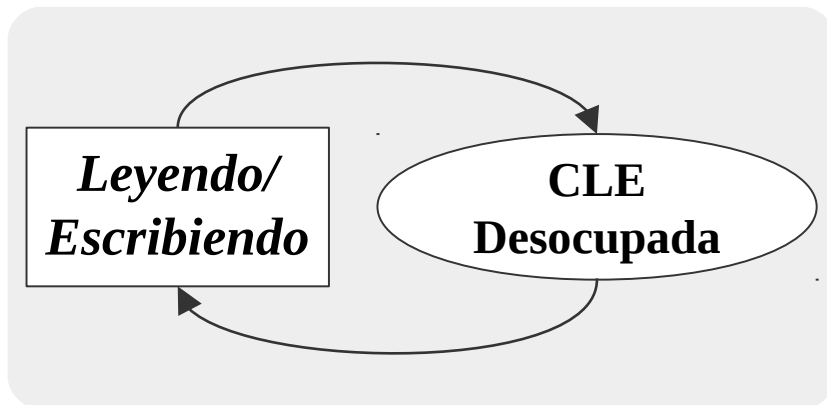
***Máquina generadora de pedidos de I/O***

# Enfoque de las tres fases

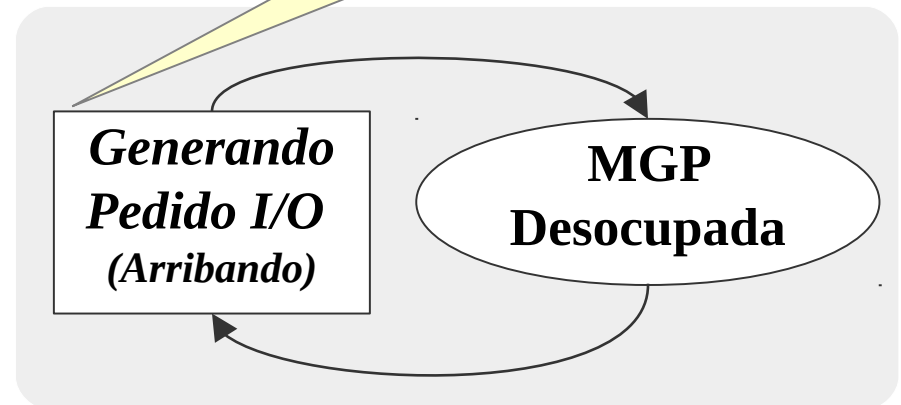
## *Identificación de Actividades*

- Identificación de las Actividades B y C:
  - **Actividades C:**
    - *C1: Comienzo de la lectura/escritura del sector*

*OBS: no se considera  
Actividad C para la  
máquina generadora  
de arribos*



*Cabeza L/E*



*Máquina generadora de pedidos de I/O*

# Enfoque de las tres fases

## *Estado de las Entidades*

- Las entidades consideradas para la **implementación**:
  - *Cabeza lecto/escritora*
  - *Máquina Generadora de Arribos*
- Para cada una de ellas mantendremos un registro con los siguientes datos:
  - ***Celda de tiempo***:  $t$  de la próxima  $B$ .
  - ***Disponibilidad***.
  - ***Próxima Actividad***: nombre de la próxima  $B$ .

# Enfoque de las tres fases

## *Estado de las Entidades*

- Las entidades consideradas para la **implementación**:
  - *Cabeza lecto/escritora*
  - *Máquina Generadora de Arribos*
- Para cada una de ellas mantendremos un registro con los siguientes datos:
  - ***Celda de tiempo***:  $t$  de
  - ***Disponibilidad***.
  - ***Próxima Actividad***:  $n$

*Details array*

	<i>Name</i>	<i>Avail</i>	<i>TimeCell</i>	<i>NextAct</i>	<i>Util</i>
<i>Entidad 1</i>					
<i>Entidad 2</i>					
<i>Entidad 3</i>					
<i>Entidad 4</i>					
...					

# Enfoque de las tres fases

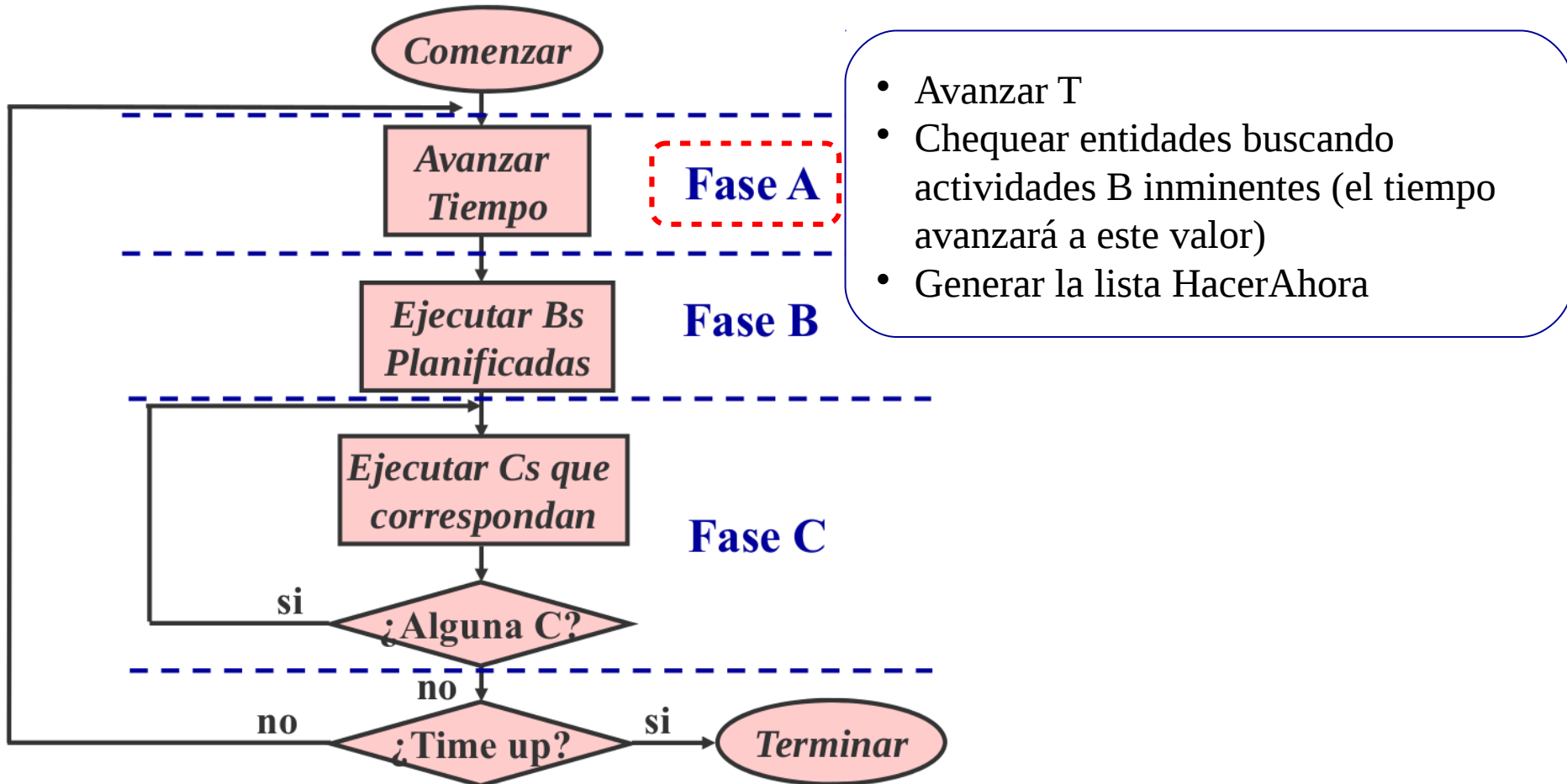
## *Estado de las Entidades*

- Las entidades consideradas para la **implementación**:
  - *Cabeza lecto/escritora*
  - *Máquina Generadora de Arribos*
- Para cada una de ellas mantendremos un registro con los siguientes datos:
  - **Celda de tiempo:**  $t$  de la próxima  $B$ .
  - **Disponibilidad**

	<i>Name</i>	<i>Avail</i>	<i>Time</i>	<i>NextAct</i>	<i>Util</i>
<i>Máquina generadora de Pedidos I/O</i>					
<i>Cabeza lecto/escritora</i>					

# Enfoque de las tres fases

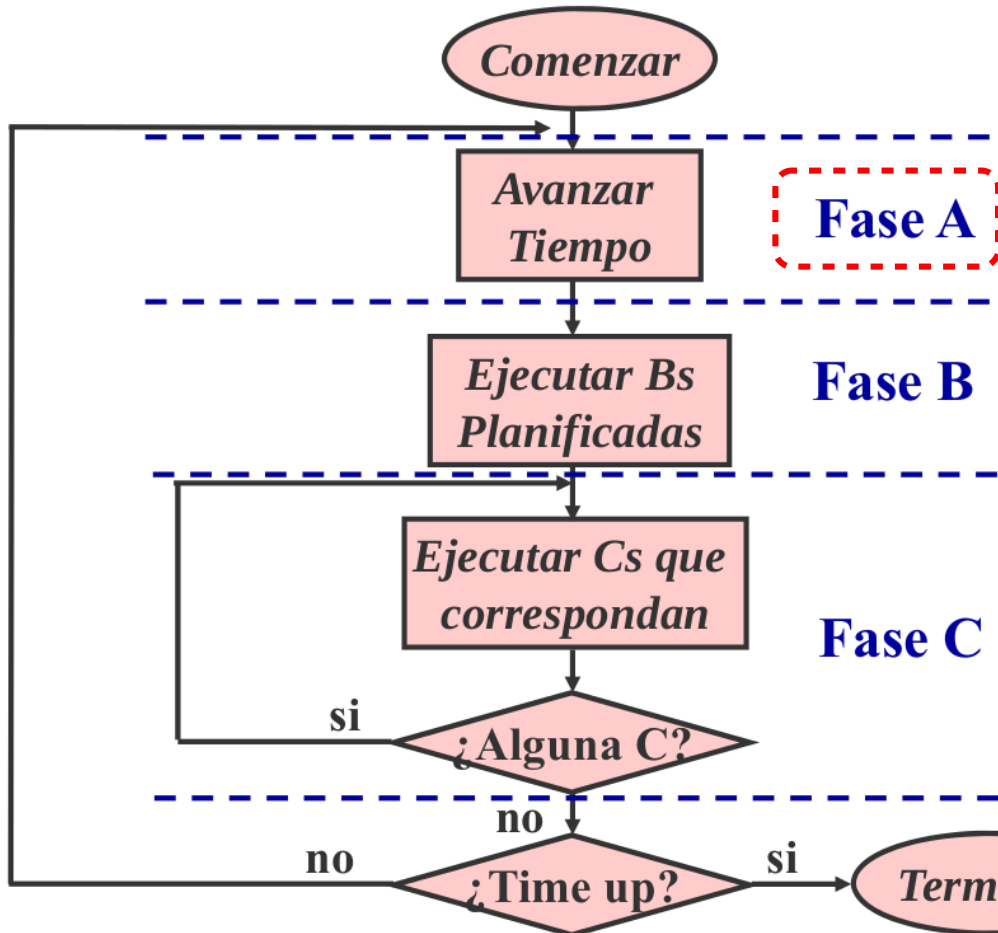
## *Ejecución de las Fases*





# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*



```
Procedure Aphase;
```

```
Var Ent, mint: Integer;
```

```
Begin
```

```
for Ent:= 1 to NumEnts do
```

```
with Details[Ent] do
```

```
  If Not Avail then begin
```

```
    If Timecell <= Minm then
```

```
      begin
```

```
        If TimeCell < Minm then
```

```
          NumCurrEnts := 1
```

```
        Else NumCurrEnts :=
```

```
          NumCurrEnts + 1;
```

```
        Minm := TimeCell;
```

```
        CurrEntArray[NumCurrEnts]
```

```
          := Entity;
```

```
      End;
```

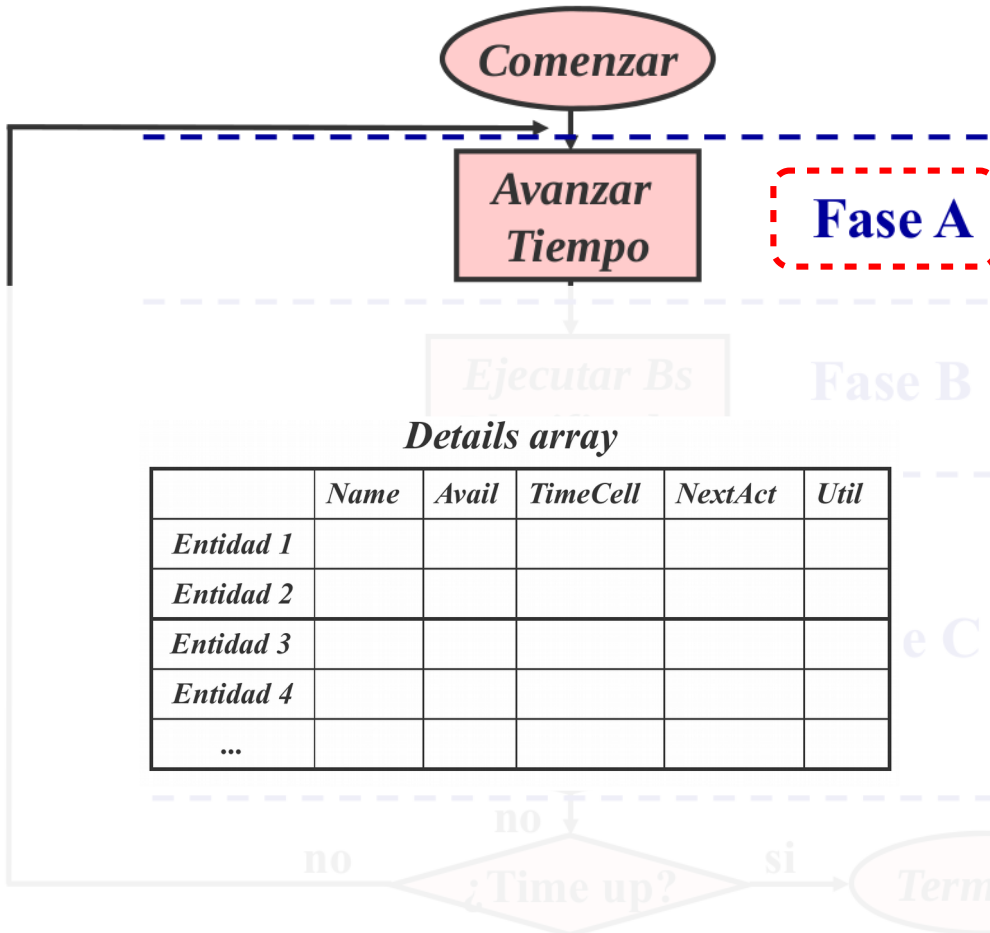
```
    End;
```

```
  . . . .
```

```
End;
```

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*



```
Procedure Aphase;
```

```
Var Ent, mint: Integer;
```

```
Begin
```

```
for Ent:= 1 to NumEnts do
```

```
with Details[Ent] do
```

```
  If Not Avail then begin
```

```
    If Timecell <= Minm then
```

```
begin
```

```
  If TimeCell < Minm then
```

```
    NumCurrEnts := 1
```

```
  Else NumCurrEnts :=
```

```
    NumCurrEnts + 1;
```

```
  Minm := TimeCell;
```

```
  CurrEntArray[NumCurrEnts]
```

```
    := Entity;
```

```
End;
```

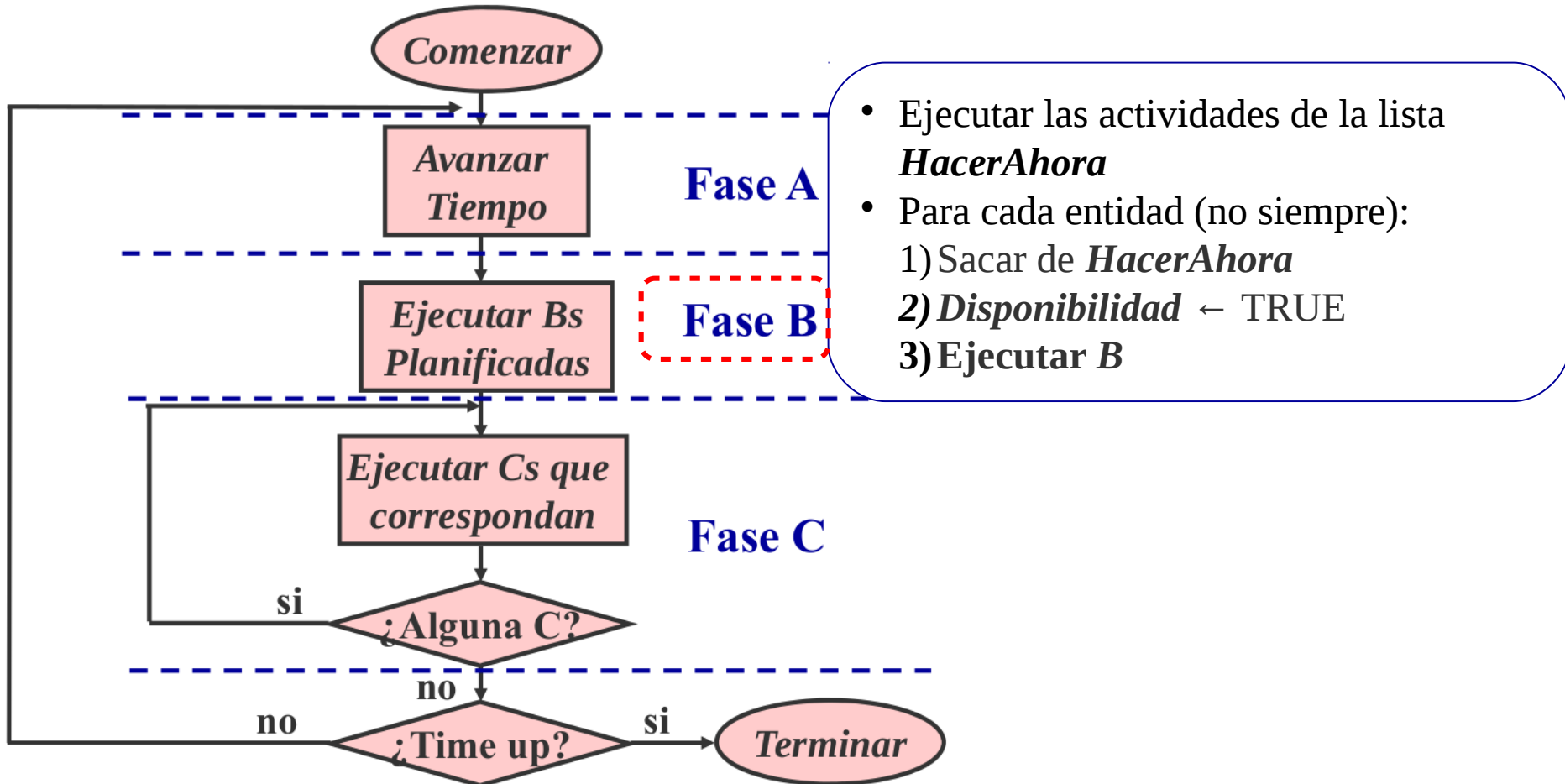
```
End;
```

```
....
```

```
End;
```

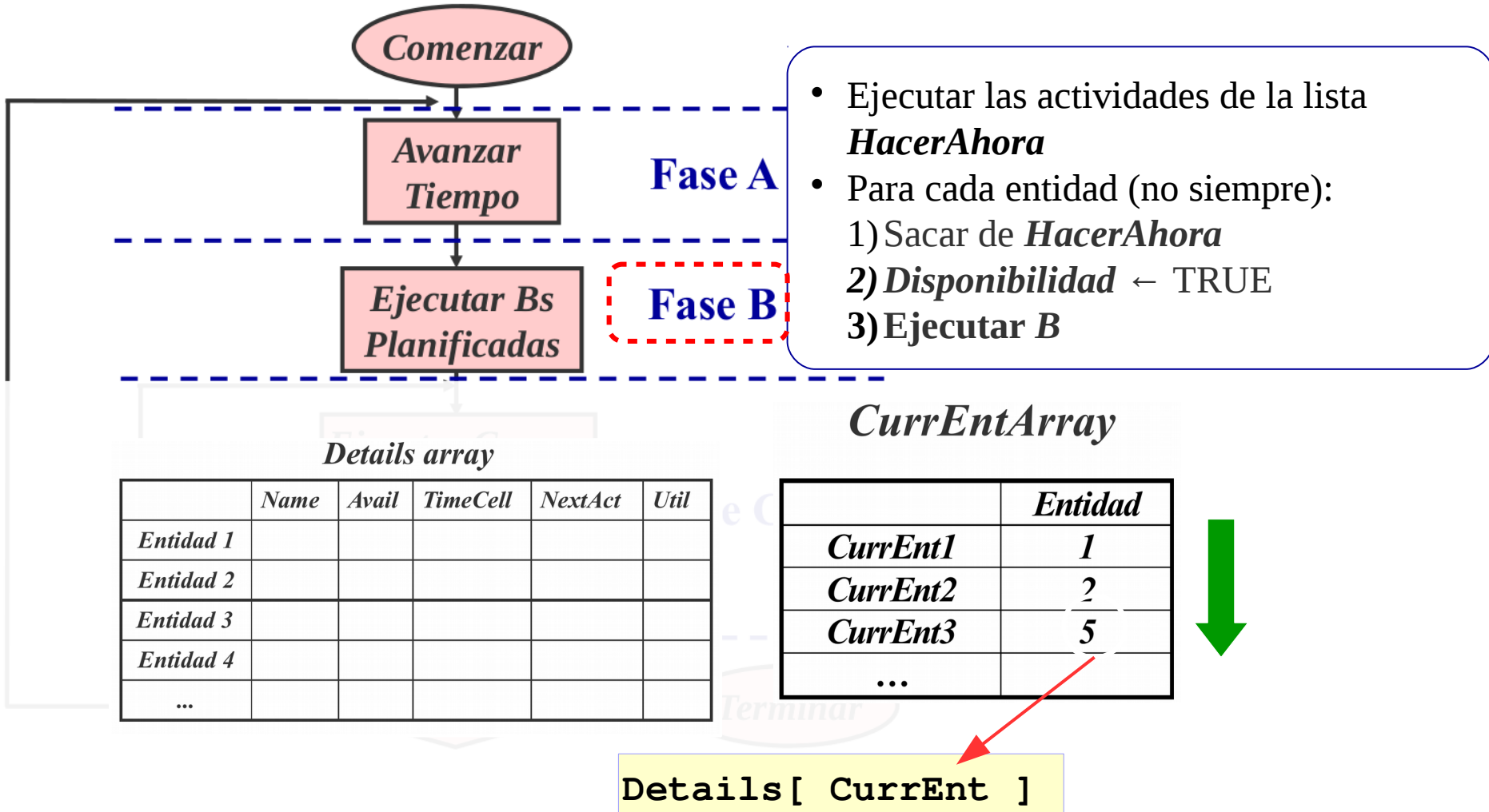
# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*



# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*



# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- **Identificación de las Actividades B y C:**
  - ***Actividades B:***
    - *B1: Arribo de pedido de I/O*
    - *B2: Fin de lectura/escritura del sector*
  - ***Actividades C:***
    - *C1: Comienzo de la lectura/escritura del sector*

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- **Identificación de las Actividades B y C:**
  - ***Actividades B:***
    - *B1: Arribo de pedido de I/O*
    - *B2: Fin de lectura/escritura del sector*
  - ***Actividades C:***
    - *C1: Comienzo de la lectura/escritura del sector*

**¿Que se debe realizar en cada una de estas actividades?**

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- **Identificación de las Actividades B y C:**
  - ***Actividades B:***
    - ***B1: Arribo de pedido de I/O***
      - Sacar a la Máquina de la lista ***HacerAhora***
      - Actualizar las variables de estado (número de pedidos de I/O, etc)
      - Generar el ***tiempo del próximo arribo***
      - **No** se modifica la ***disponibilidad***.

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- Identificación de las Actividades B y C:
  - **Actividades B:**
    - **B1: Arribo de pedido de I/O**
      - Sacar a la Máquina de la lista **HacerAhora**
      - Actualizar las variables de estado (número de pedidos de I/O, etc)
      - Generar el **tiempo del próximo arribo**
    - **No** se modifica la **disponibilidad**.

```
Procedure Actividad_ArriboPedidoIO;  
{Generación de pedidos de I/O}  
Var Time : Real;  
  
Begin  
{Incrementa el número de arribos de  
Inc(NumeroArribosLectura);  
Time := NegExp(TiempoArriboLectura  
{Incrementa el número de pedidos q  
Inc(NumeroArribosLectura_EnCola);  
Display('Pedido de I/O No. '+  
        Int2Str(NumeroArribosLect  
        ', tamaño cola ='+  
        Int2Str(NumeroArribosLect  
{Generar el próximo pedido de I/O}  
Schedule(MaquinaArribos,  
          Actividad_ArriboPedidoIO,  
          Time);  
  
End;
```



# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

```
Procedure Actividad_ArriboPedidoIO;  
{Generación de pedidos de I/O}  
Var Time : Real;  
  
Begin  
  {Incrementa el número de arribos de pedidos}  
  Inc(NumeroArribosLectura);  
  Time := NegExp(TiempoArriboLectura, 1);  
  {Incrementa el número de pedidos que están en la cola}  
  Inc(NumeroArribosLectura_EnCola);  
  Display('Pedido de I/O No. '+  
          Int2Str(NumeroArribosLectura, 3)+  
          ', tamaño cola =' +  
          Int2Str(NumeroArribosLectura_EnCola, 3));  
  {Generar el próximo pedido de I/O}  
  Schedule(MaquinaArribos,  
            Actividad_ArriboPedidoIO,  
            Time);  
End;
```

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- **Identificación de las Actividades B y C:**
  - ***Actividades B:***
    - ***B2: Fin de lectura/escritura del sector***
      - Sacar a la Máquina de la lista ***HacerAhora***
      - Actualizar las variables de estado (número de pedidos de I/O, etc)

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- Identificación de las Actividades B y C:
  - **Actividades B:**
    - ***B2: Fin de lectura/escritura del sector***
      - Sacar a la Máquina de la lista ***HacerAhora***
      - Actualizar las variables de estado (número de pedidos de I/O, etc)

```
Procedure Actividad_FinPedidoIO;  
{Fin del servicio de I/O.}  
Begin  
  {Incrementa el número de servicios  
  cabo}  
  Inc(NumeroLecturasCompletadas);  
  Display('Fin de dervicio de I/O:'  
          Int2Str(NumeroLecturasCom  
  SectorActual := NuevoSector;  
End;
```

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

```
Procedure Actividad_FinPedidoIO;  
{Fin del servicio de I/O.}  
Begin  
  {Incrementa el número de servicios de I/O llevados a  
  cabo}  
  Inc(NumeroLecturasCompletadas);  
  Display('Fin de dervicio de I/O:' +  
          Int2Str(NumeroLecturasCompletadas,3));  
  SectorActual := NuevoSector;  
End;
```

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

- **Identificación de las Actividades B y C:**
  - ***Actividades C:***
    - ***C1: Comienzo de la lectura/escritura del sector***

---

***Test de condición:*** Si la cabeza lecto/escritora esta  
Disponibile y hay un pedido de I/O esperando

---

### ***Acciones:***

- Tomar al primer pedido de I/O
  - Poner FALSO en la disponibilidad de la entidad  
“Cabeza lecto/escritora”
  - Calcular un tiempo de finalización de operación de I/O
  - Planificar la finalización
-

# Enfoque de las tres fases

## *Ejecución de las Fases*

### ■ Identificación de las Actividades B y C:

```
Procedure Actividad_ComienzoIO;  
{Ejecutar el primer pedido de lectura en la cola}  
Var Time : Real;  
    Distancia: Integer;  
Begin  
  If (NumeroArribosLectura_EnCola > 0) then  
    If Details[Server].Avail then Begin  
      CStarted := True;  
      NuevoSector := Random(cMaximoSector-cMinimoSector+1);  
      Distancia := abs(NuevoSector - SectorActual);  
      Dec(NumeroArribosLectura_EnCola);  
      Time := Distancia*0.2 + cLatenciaRotacional*0.5 + cTiempoLectura;  
      TiempoServicioTotal := TiempoServicioTotal + Time;  
      Display('Comienzo I/O sector:'+Int2Str(NuevoSector,3));  
      Schedule(Server, Actividad_FinPedidoIO, Time);  
    End;  
End;
```

# Otra Actividad B

```
Procedure Actividad_Obervar;  
{Obtiene información de la corrida - checkpoint}  
Begin  
  LecturasObservadas[Obs] := NumeroArribosLectura_EnCola;  
  Inc(Obs);  
  Schedule(Observador, Actividad_Obervar,  
           IntervaloObservacion);    {Proxima observación}  
  Display('Ejecución, Cola de pedidos de I/O = ' +  
         Int2Str(NumeroArribosLectura_EnCola,3));  
End;
```

# Inicialización

**Procedure** Initialisation;

**Begin**

```
GetRunPars;           {Lee los parámetros de la corrida}
InitStreams;         {Inicializa el algoritmo de generación
                     de números aleatorios}
ZeroLimits;          {Setea los parametros a cero}
InitCounters;        {Inicializa los contadores}
InitObservations;    {Inicializa vars. para observación}
InitEnt (Actividad_ArriboPedidoIO, -12*Ln(Rnd(1)),
           'Pedido I/O ');
InitEnt (Actividad_Obervar, 20, 'Observador ');
{Pone al servidor inicialmente libre}
InitEntFree('Servidor ');
AddC (Actividad_ComienzoIO);
{Inicializa el SectorActual donde se encuentra la cabeza}
SectorActual := 0;
TiempoServicioPromedio := 0;
TiempoServicioTotal := 0;
ScreenBkGrnd(True);
```

**End;**